Fabrizio Radica

Docente Esperto Unity 3D e Intelligenza Artificiale
Sviluppatore VR/AR - Game Developer

Data di nascita: 18/02/1975
Nazionalità: Italiana
Email: fabrizio@radicadesign.com
Telefono: (+39) 340 079 5062
Web: www.radicadesign.com

europass

PROFILO PROFESSIONALE

Docente Esperto e sviluppatore specializzato in Unity 3D, C#, Game Development, Realtà Virtuale/Aumentata e Intelligenza Artificiale. Esperienza nella progettazione di percorsi formativi per scuole, ITS, aziende e professionisti, e nello sviluppo di simulazioni real-time, applicazioni immersive, sistemi interattivi, LLM e soluzioni di computer vision applicate a contesti professionali.

Ambiti principali: Unity 3D / Unity 6, C#, VR/AR/XR, Game Design, simulazioni, AI generativa, LLM locali, Computer Vision, WebGL.

ESPERIENZA LAVORATIVA

2026
Cittadella (PD), Italia

Docente Esperto - Percorso AI per docenti
I.T.E.T. "Giacinto Girardi"
Percorso formativo dedicato all'Intelligenza Artificiale per docenti, nell'ambito del Programma Nazionale "Scuola e competenze" 2021-2027 - Fondo Sociale Europeo Plus (FSE+).
Avviso pubblico prot. 81652 del 23/05/2025 - 2a finestra temporale - "Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni".
Codice progetto: ESO4.6.A4.A-FSEPN-VE-2025-511 - CUP: C44D25001560007.

2026
Padova, Italia

Docente Esperto - Percorso di Intelligenza Artificiale
Fondazione ITS Academy COSMO - Sistema Moda
Docenza in un percorso dedicato all'Intelligenza Artificiale, con approccio applicativo e orientato all'utilizzo consapevole degli strumenti AI nei flussi professionali.

04/2026 - 05/2026
Vicenza, Italia

Docente Esperto - Unity Lab: sviluppa un'esperienza 3D interattiva (e integra l'AI)
DIH Vicenza - Digital Innovation Hub
Percorso intensivo di 5 giornate dedicato allo sviluppo di esperienze interattive con Unity: dalle basi del C# alla realizzazione di un prototipo funzionante (MVP).
Integrazione di Intelligenza Artificiale e LLM in progetti 3D, VR/AR, NPC e assistenti virtuali intelligenti.

2026
Italia

Sviluppatore Unity / VR - Simulazione avanzata di drone marino
MIRAI S.r.l.
Progettazione e realizzazione di una simulazione iperrealistica in Realtà Virtuale del comportamento operativo di un drone marino destinato ad attività di ricerca.
Implementazione di controllo batimetrico, computer vision basata su YOLO, sistemi nautici avanzati e logiche di simulazione real-time.

12/2023 - ATTUALE
Noventa Padovana (PD), Italia

Docente Unity 3D, Game Development e AR/VR - ultimo incarico: Docente di Riferimento
ITS Digital Academy "Mario Volpato"
Docenza nei percorsi dedicati a Unity 3D, C#, Game Design, sviluppo videogiochi e applicazioni immersive AR/VR.
Ultimo incarico ricoperto: Docente di Riferimento.

2016 - 06/2026
Padova, Italia

Docente Co-Coordinatore del biennio di Game Design - Programmazione Unity 3D e Realtà Virtuale
Scuola Internazionale di Comics di Padova
Docenza e coordinamento didattico su Unity 3D, programmazione C#, sviluppo videogiochi e applicazioni VR.

10/2024
Torino, Italia

Sviluppatore Unity - WebGL AR/VR - Metaverso MuPIN
Museo Piemontese dell'Informatica (MuPIn)
Progetto di museo virtuale 3D interattivo con contenuti multimediali, esplorazione remota e meccaniche di gamification.
Investimento 3.3.2 "Supporto ai settori culturali e creativi per l'innovazione e la transizione digitale" - Protocollo progetto TOCC0001501 - COR 15910981 - CUP C67J23001910008.

06/2024
Treviso, Italia

Sviluppatore Unity - WebGL
Zelda Teatro S.r.l. - impresa sociale
Progetto INT.AR.S. - INTeractive ARts Stories: format digitale per raccontare episodi storici e scoperte scientifiche attraverso gamification e contenuti educativi.
Sviluppo di videogioco 2D sulla vita di Caravaggio con supporto grafico della Scuola Internazionale di Comics di Padova. Finanziamento TOCC 2023 M1C3 Sub-Investimento 3.3.2 - NextGenerationEU.

04/11/2024 - ATTUALE
Adria (RO), Italia

Docente Esperto Game Design per Laboratorio Co-Curricolare "Creazione videogiochi"
I.T.S. Polo Tecnico di Adria
Attività formativa nell'ambito del PNRR Missione 4 - Istruzione e Ricerca, Investimento 1.4, Azioni di prevenzione e contrasto della dispersione scolastica.
C.P. M4C1I1.4-2022-981-P-17683 - "CostruiAMO il futuro" - CUP B64D22005040006.

03/2024 - ATTUALE
Roma / Online, Italia

Coordinatore Tecnico - Progetto Metaverso MVC / Docente Unity 3D e Game Design JDK S.r.l. / JDK Academy
Coordinamento del team di sviluppo del progetto MVC - META VERSUS CULTURAE.
Docente Unity 3D e Game Design nella Gaming & Metaverse Design Academy: Unity, C#, sviluppo di videogiochi, sistemi di controllo e interazione, livelli, menu, test e debug.
Id progetto MVC: PNRRI-20230001427296/2 - CUP C81B23000710004 - PNRR M1C3, Investimento 3.3, Sub-Investimento 3.3.1 - NextGenerationEU.

2025
Campovalano (TE), Italia

Sviluppatore Unity / Game Experience e Chatbot AI - Progetto HERITAGE Apprendo S.r.l.
Realizzazione di un'esperienza videoludica ed educativa rivolta ai ragazzi per la valorizzazione della Necropoli di Campovalano e del patrimonio archeologico locale.
Sviluppo e integrazione del chatbot AI del museo, progettato per consentire ai visitatori di dialogare in linguaggio naturale con i contenuti storici e archeologici.
Progetto HERITAGE - Historical Education and Research Interactive Technology for Archaeology and Gamified Experiences - iNEST / PNRR - CUP H19J24001590008.

22/05/2024
Dolo (VE), Italia

Docente Unity 3D per Videogame ITCS "Maria Lazzari"
Realizzazione di corso Game Design per videogame nell'ambito dei percorsi STEM - PNRR Missione 4, Componente 1, Investimento 3.1 "Nuove competenze e nuovi linguaggi".

08/01/2024 - ATTUALE
Noventa Padovana, Italia

Docente Game Design ITS Accademia delle Professioni
Corso dedicato allo sviluppo di applicazioni AR/VR, Metaverso e videoludiche su piattaforma Unity 3D. Basi di trigonometria e matematica applicata ai videogiochi; storia del videogioco.

2019 - 12/2024
Avellino, Italia

Docente Game Design Unity 3D JobFormazione
Corso di formazione professionale serale rivolto a ragazzi e lavoratori.

31/01/2020 - ATTUALE
Verona, Italia

Docente Game Design Unity 3D IDP - Istituto di Design Palladio
Docenza su Game Design e Unity 3D.

13/03/2023 - 20/03/2023
Padova, Italia

Docente corso programmazione Unity 3D Formazione Veneto Più
Docenza dedicata all'interfaccia Unity 3D e alla programmazione C#.

01/04/2019 - 28/05/2019
Adria (RO), Italia

Docente Esperto Informatico Istituto di Istruzione "Polo Tecnico di Adria"
Percorso di programmazione attraverso Unity 3D, lavoro in team, realizzazione di mondi tridimensionali interattivi, logiche applicative e problem solving.

01/03/2019 - 29/03/2019
Adria (RO), Italia

Formatore Robotica Educativa Essemmemultimedia S.r.l.
Corso di robotica educativa per bambini 8-11 anni attraverso i kit SAM Labs; 10 ore di formazione.

2002 - ATTUALE
Italia

CEO / Sviluppatore / Formatore RadicaDesign
Sviluppo web, applicazioni mobile, Realtà Virtuale e sistemi interattivi; formazione Unity 3D, Game Development, Robotica Educativa e Intelligenza Artificiale; gestione tecnica, clienti e attività di consulenza.

1999 - 2003
Mestre (VE), Italia

CEO Arteh SNC
Sviluppo applicazioni web in Flash e ASP; formazione del personale interno; gestione clienti e vendita.

2016 - 2018
Papozze (RO), Italia

Presidente Associazione Culturale RetroAcademy
Organizzazione di eventi culturali e manifestazioni dedicate all'informatica e al retrocomputing degli anni '70, '80 e '90.

1994 - 2000
Mestre (VE), Italia

Quadro di direzione, ricerca e sviluppo Attiva Multimedia S.r.l.
Sviluppo applicazioni web; programmazione avanzata Macromedia Director; sviluppo applicazioni e demo in Flash; composizione di musiche originali.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

2017 - 2018
Roncade (TV), Italia

Certificazione Teacher SAM LABS SAM LABS
Certificazione come formatore di docenti e alunni per prodotti SAM LABS dedicati alla Robotica Educativa nelle scuole.

Certificazione Google for Education - Livello 2 Google

Certificazione Formatore Livello 1 SAM Labs SAM Labs

COMPETENZE DIGITALI E PROFESSIONALI

SVILUPPO REAL-TIME
Unity 3D / Unity 6, C#, Game Development 2D/3D, WebGL, simulazioni, VR/AR/XR, prototipazione interattiva.

INTELLIGENZA ARTIFICIALE
AI generativa, LLM locali, Ollama, LM Studio, integrazione AI in applicazioni Unity, Computer Vision / YOLO, workflow e strumenti AI per formazione e processi professionali.

WEB E SOFTWARE
HTML/CSS/JavaScript, PHP, Python per prototipazione e integrazione AI, applicazioni mobile iOS/Android, servizi web e strumenti digitali.

FORMAZIONE E ORGANIZZAZIONE
Esperienza di docenza in corsi aziendali e scolastici, progettazione didattica, coordinamento di team, problem solving, gestione clienti e comunicazione tecnica. Google Workspace per didattica e collaborazione.

LINGUE
Italiano: lingua madre. Inglese: Ascolto A2 - Lettura B2 - Produzione orale A1 - Interazione orale A1 - Scrittura A1.

ORGANIZZAZIONE E COMUNICAZIONE
Coordinamento di team, problem solving, progettazione di attività tecnologiche e formative, gestione di progetti e clienti. Esperienza nella docenza, consulenza e vendita con aziende, enti formativi, studenti e associazioni culturali.

TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI *Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel presente curriculum vitae ai sensi del D.Lgs. 196/2003 e del Regolamento UE 2016/679 (GDPR).*